

ཕྱི་ལོ་ ༢༠༢༡ ལོའི་སོ་ལའི་སློབ་དུས་ཚས་རྒྱགས།

འབྲུག་རྒྱལ་འཛིན་གཙུག་ལག་སློབ་ཤེ།

སྤེལ་ཤིང་འཕྲོད་འཕྲིན་སློབ་གྲྭ།

སློབ་ཚན་: EDN༢༠༥ (སློབ་སྟོན་ཐབས་ལམ)

ལས་རིམ་ : རྫོང་ཁ་གཙུག་ལག་གཞི་རིམ།

ལོ་རིམ་: གཉིས་པ།

འབྲི་ཞིའི་དུས་ཡུན་: ལྷོ་ཚེད་ ༣།

སྐག་སྐུ་: ༡༠༠

སློབ་བཏང་བཀོད་རྒྱ། སྤོག་འདི་ནང་ སྤོབ་ སྤོམ་ ག་ས་དང་ ལ་ས་ཟེར་སྤོམ་ལག་གཉིས་ནང་དབྱེ་སྟེ་ཡོད། ལན་ འབྲི་ཞི་འགོ་མ་བཙུགས་པའི་ཉེ་མར་ དུས་ཡུན་སྐར་མ་ ༡༥ འི་རིང་སྤོབ་རྒྱ་ ལེགས་ཤོམ་འབད་ལྷག་ རྩོད་ལུ་ སྤོབ་འབྲི་ཞི་འགོ་མ་བཙུགས་པའི་ཉེ་མར་ སྤོབ་སློབ་བཏང་བཀོད་ རྒྱ་དང་ རང་གསལ་གྱི་བཀོད་རྒྱ་རྒྱ་ བཏོན་ཉེ་ལྷག་ སྤོབ་འབྲི་ཞི་འགོ་མ་བཙུགས་པའི་ཉེ་མར་ སྤོབ་སློབ་བཏང་བཀོད་ དབྱེ་དབྱེད་ལེགས་ཤོམ་སྟེ་ འབད་ཞིན་མ་ལས་ དུས་ཚེད་བྱིན་མི་ནང་འཁོད་བསྐྱེལ་དགོས་ཡིན། དུས་ཚེད་ལས་འབྲེལ་སྤོབ་ ཅིན་ རོས་ལེན་མི་འབད་ནི་ཡིན་མ་ སེམས་ཁར་བཞག་དགོས་གལ་ཆེ།

སྤོམ་ག་པ། (EXU= ༢༠)

སྤོབ་དང་པ།

བཀོད་རྒྱ། འོག་གི་ནང་གསལ་གྱི་སྤོབ་ ༤ ལས་ ༤ གི་ལན་ བྲི་དགོས་ཡིན། སྤོབ་ག་པ་གི་ སྐྱགས་འབྲན་འབྲེལ་ཡོད། འོག་ལུ་ཐབས་ལམ་གཉིས་གཉིས་འབད་བཀོད་དེ་ཡོད་མི་རྒྱ་གིས་ཁྱད་པར་བྱེ་སྟེ་བྲིས། དང་པ་ ཐབས་ལམ་འདི་གི་གོ་དོན་ དེ་ལས་ འདི་གཉིས་ཀྱི་ཁྱད་པར་ཡོད་དགོ་པའི་ཁྱད་ཚེས་ གཉིས་གཉིས་རེ་བྲིས།

- ༡) སློབ་འཕེལ་ཐབས་ཀྱི་ཐབས་ལམ་དང་ (Simulation strategy) ཚབ་ཅེད་ཐབས་ལམ། (Role Play strategy) (༤)
- ཡ) གསལ་འཚོལ་སློབ་ལཱ་གཞི་བཞག་སློབ་སྟོན་དང་ (Exploratory activity-based teaching) བན་ཐོགས་ ཅན་གྱི་སློབ་ལཱ་གཞི་བཞག་སློབ་སྟོན། (Constructive activity-based teaching) (༤)
- ༣) སློབ་སྐྱོད་གཙོ་བོ་དང་(Student-centred)སློབ་དཔོན་གཙོ་བོ་དང་ཐབས་ལམ། (Teacher-centred) (༤)
- ང) དཀའ་ངལ་སེལ་འབྲེལ་ཀྱི་ཐབས་ལམ་དང་ (Problem based learning) ལས་འགུལ་ཐབས་ལམ། (Project based learning strategy) (༤)
- ཅ) རང་རྒྱུ་ (Individualized learning) གི་ཐོག་ལས་ལྷན་ཞི་ཐབས་ལམ་དང་ བཟུ་བཤལ་ (Field-Learning) རང་འགྲོ་སྟེ་ལྷན་ཞི་ཐབས་ལམ། (༤)

ཕྱི་ཚན་ ལ་པ།
རྩི་བ་བཞི་ སྐྱགས་ ༡༠།

བཀོད་རྒྱ། འོག་གི་རྩི་བ་ ༤ ལས་ ༤ གནམ་ལ་རྒྱབ་སྟེ་ ལན་བྲིས། རྩི་བ་ག་རའི་སྐྱགས་འབྲན་འབྲེལ་ཡོད།

རྩི་བ་གཉིས་པ།

- ༡། སློབ་རིམ་དང་ དོན་ཚན་ག་ཅི་འབད་རུང་གཅིག་མནོ་བསམ་གཏང་སྟེ་ དུས་ཡུན་སྐར་མ་ ༤༠ གི་དོན་ལུ་ འགྲེམས་སྟོན་ཐབས་ལམ་གྱི་ཐོག་ལས་སློབ་སྟོན་འབད་ཐངས་གྱི་ སློབ་སྟོན་འཆར་གཞི་ ལ་གསལ་གཅིག་བཟོ། (༡༠)
- ཁ) བལྟ་བཤལ་ཐབས་ལམ་ (Field Based Learning)དང་ ལས་འགུལ་ཐབས་ལམ་ (Project Based Learning) གཉིས་གྱི་ཁྱད་པར་ཕྱེ་སྟེ་ ལ་གསལ་བྲིས། (༡༠)

རྩི་བ་གསུམ་པ།

- ༡། སློབ་ལཱ་གྱི་ཐབས་ལམ་ནང་ལུ་ སློབ་དཔོན་གྱིས་འགན་ཁུར་ ག་ཅིག་རང་ཨིན་ན་བྲིས། (༡༠)
- ཁ) སློབ་སྟོན་འབད་བའི་གནས་སྐབས་ནང་ སློབ་འཕེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ (Simulation strategy) ག་དེ་འབད་ལག་ལེན་འཐབ་ནི་སྟོ། (༡༠)

རྩི་བ་བཞི་པ།

- ༡། སློབ་ཁང་ནང་ལུ་ དཀའ་ངལ་སེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ (Problem Solving strategy) ག་དེ་འབད་ལན་ལེན་འཐབ་ནི་ཨིན་ན་ བཤད་པ་ལ་གསལ་རྒྱབ། (༡༠)
- ཁ) གོ་བ་ལེན་ནི་ཐབས་ལམ་ (Inductive Lesson) ལག་ལེན་འཐབ་སྟེ་ འཆར་གཞི་ག་དེ་འབད་བཟོ་ནི་སྟོ། (༡༠)

རྩི་བ་ལྔ་པ།

- ༡། དཀའ་ངལ་སེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ནང་ལུ་ གདོང་ལེན་ག་ཅི་རང་ཡོད་པ་སྟོ་ ལ་གསལ་བཀོད། (༡༠)
- ཁ) འགྲེམས་སྟོན་ཐབས་ལམ་(Demonstration) ནང་ལུ་ འགྲེམས་སྟོན་མ་འབད་བའི་རྟེ་མ་ འགྲེམས་སྟོན་འབད་བའི་སྐབས་ འགྲེམས་སྟོན་ འབད་ཚར་མ་བའི་ཤུལ་ལུ་ ག་ཅིག་རང་འབད་དགོཔ་ཨིན་ན་ ལ་གསལ་འབད་བྲིས། (༡༠)

རྩི་བ་ ལྷག་པ།

- ༡། ལས་འགུལ་ཐབས་ལམ་ (Project Based Learning) གྱི་གོ་རིམ་གསུམ་ བཤད་པ་རྒྱབ་སྟེ་བྲིས། (༡༠)
- ཁ) རྩི་བཀོད་ཐབས་ལམ་ (Questioning Strategy) གྱི་ཁྱད་ཚོས་ལཱ་ ལ་གསལ་འབད་བཀོད། (༡༠)

ཇི་ལ་ བདུན་པ།

ཀ) དཀའ་ངལ་སེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ (problem based learning) གྱི་ གོ་རིམ་ལྟ་ བཤད་པ་རྒྱབ་སྟེ་ལ་
གསལ་བཀོད། (རིས་འཛིན། འཚོལ་ཞིབ། གདམ་འཇུ། ལག་ལེན། བསྐྱར་ཞིབ།) (༡༠)

ཁ) སློབ་ལུ་གཙོ་བོ་བཏོན་གྱི་ཐབས་ལམ་ (Activity based teaching)འདི་ ག་དེ་འབད་ལག་ལེན་འཐབ་ནི་ཨིན་ན་
ཐོག་ (འཚོལ་ཞིབ། བན་རྒྱས་ཅན། བསམ་བཞེད།) (Exploratory, Constructive, Expressional) (༡༠)