

ཕྱི་ལོ་ ༢༠༢༡ ལོའི་སོ་ལའི་སློབ་དུས་ཚས་རྒྱགས།

འབྲུག་རྒྱལ་འཛིན་གཙུག་ལག་སློབ་ཤེ།

སྤེལ་ཤིང་མཐོ་རིམ་སློབ་གྲྭ།

སློབ་ཚན་: EDN༢༠༥ (སློབ་སྟོན་ཐབས་ལམ)

ལས་རིམ་ : རྫོང་ཁ་གཙུག་ལག་གཞི་རིམ།

ལོ་རིམ་: གཉིས་པ།

འབྲི་ཞིའི་དུས་ཡུན་: ལྔ་ཚེད་ ༣།

སྐག་ལས་: ༡༠༠

སྤྱིར་བཏང་བཀོད་རྒྱ། དེ་ཤོག་འདི་ནང་ དེ་བ་ སྤེལ་ཚན་ ཀ་པ་དང་ ཁ་པ་ཟེར་སྤེལ་ཚན་ཁག་གཉིས་ནང་དབྱེ་སྟེ་ཡོད། ལན་འབྲི་ཞིའི་འགོ་མ་བཙུགས་པའི་རྟེ་མར་ དུས་ཡུན་སྐར་མ་ ༡༥ འི་རིང་དེ་བ་རྒྱ་ ལེགས་ཤོམ་འབད་ལྷག་ རྩོད་ལུ་ དེ་བའི་ལན་འབྲི་ཞིའི་དོན་ལུ་ དུས་ཡུན་ལྔ་ཚེད་ ༣ འཐོབ། ལན་འབྲི་ཞིའི་འགོ་མ་བཙུགས་པའི་རྟེ་མར་ དེ་བའི་སྤྱིར་བཏང་བཀོད་རྒྱ་དང་ རང་གསལ་གྱི་བཀོད་རྒྱ་རྒྱ་ ཅན་མ་བཏོན་ཏེ་ལྷག་ དེ་བའི་བཀོད་རྒྱ་དང་འབྲེལ་ཏེ་ དེ་བའི་ལན་རྒྱ་ བྲིས་མ་བྲིས་ དབྱེ་དབྱེད་ལེགས་ཤོམ་སྟེ་ འབད་ཞིན་མ་ལས་ དུས་ཚེད་བྱིན་མི་ནང་འཁོད་བསྐྱལ་དགོཔ་ཨིན། དུས་ཚེད་ལས་འབྲེལ་མེད་པ་ ཅིན་ རོས་ལེན་མི་འབད་ནི་ཨིན་མ་ སེམས་ཁར་བཞག་དགོཔ་གཤམ་ཨེ།

སྤེལ་ཚན་གྲགས། (ལྷ་ཡ= ༢༠།)

དེ་བ་དང་པ།

བཀོད་རྒྱ། འོག་གི་ནང་གསལ་གྱི་དེ་བ་ ༥ ལས་ ༤ གི་ལན་ བྲི་དགོཔ་ཨིན། དེ་བ་ག་ར་གི་ སྐྱགས་འབྲན་འབྲེལ་ཡོད། འོག་ལུ་ཐབས་ལམ་གཉིས་གཉིས་འབད་བཀོད་དེ་ཡོད་མི་རྒྱ་གིས་བྱད་པར་བྱེ་སྟེ་བྲིས། དང་པ་ ཐབས་ལམ་འདི་གི་གོ་དོན་ དེ་ལས་ འདི་གཉིས་གྱི་བྱད་པར་ཡོད་དགོཔ་པའི་བྱད་ཚས་ གཉིས་གཉིས་རེ་བྲིས།

- ཀ) སློབ་འཕེལ་ཐབས་གྱི་ཐབས་ལམ་དང་ (Simulation strategy) ཚབ་ཅེད་ཐབས་ལམ། (Role Play strategy) (༥)
- ཁ) གསར་འཛེལ་སློབ་ལཱ་གཞི་བཞག་སློབ་སྟོན་དང་ (Exploratory activity-based teaching) ཕན་ཐོགས་ཅན་གྱི་སློབ་ལཱ་གཞི་བཞག་སློབ་སྟོན། (Constructive activity-based teaching) (༥)
- ག) སློབ་ཕྲག་གཙོ་བོ་དང་(Student-centred)སློབ་དཔོན་གཙོ་བོ་དང་ཐབས་ལམ། (Teacher-centred) (༥)
- ང) དཀའ་ངལ་སེལ་འཐབས་གྱི་ཐབས་ལམ་དང་ (Problem based learning) ལས་འགུལ་ཐབས་ལམ། (Project based learning strategy) (༥)
- ཅ) རང་རྒྱུ་ (Individualized learning) གི་ཐོག་ལས་ལྷབ་ནི་ཐབས་ལམ་དང་ བཟུ་བཤལ་ (Field-Learning) རང་འབྲེལ་སྟེ་ལྷབ་ནི་ཐབས་ལམ། (༥)

སྡེ་ཚན་ ལ་པ།

རི་བ་བཞི་ སྐྱགས་ ༡༠།

བཀོད་རྒྱ། འོག་གི་རི་བ་ ༤ ལས་ ༢ གདམ་ཁ་རྒྱབ་སྟེ་ ལན་བྲིས། རི་བ་ག་རེ་སྐྱགས་འབྲན་འབྲེལ་ཡོད།

རི་བ་གཉིས་པ།

ཀ) སློབ་རིམ་དང་ དོན་ཚན་ག་ཅི་འབད་རུང་གཅིག་མནོ་བསམ་གཏང་སྟེ་ ཅུས་ཡུན་སྐར་མ་ ༤༠ གི་དོན་ལུ་ འགྲེམས་སྟོན་ཐབས་ལམ་གྱི་ཐོག་ལས་སློབ་སྟོན་འབད་ཐངས་གྱི་ སློབ་སྟོན་འཆར་གཞི་ ལ་གསལ་གཅིག་བཟོ། (༡༠)

ཁ) བཟླ་བཤལ་ཐབས་ལམ་ (Field Based Learning)དང་ ལས་འགལ་ཐབས་ལམ་ (Project Based Learning) གཉིས་གྱི་ཁྱད་པར་ཕྱེ་སྟེ་ ལ་གསལ་བྲིས། (༡༠)

རི་བ་གསུམ་པ།

ཀ) སློབ་ལཱ་གྱི་ཐབས་ལམ་ནང་ལུ་ སློབ་དཔོན་གྱིས་འགན་ཁུར་ ག་ཅིག་རང་ཡིན་ན་བྲིས། (༡༠)

ཁ) སློབ་སྟོན་འབད་བའི་གནས་སྐབས་ནང་ སློབ་འཕེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ (Simulation strategy) ག་དེ་འབད་ལག་ལེན་འཐབ་ནི་སྟོ། (༡༠)

རི་བ་བཞི་པ།

ཀ) སློབ་ཁང་ནང་ལུ་ དཀའ་ངལ་སེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ (Problem Solving strategy) ག་དེ་འབད་ལན་ལེན་འཐབ་ནི་ཡིན་ན་ བཤད་པ་ལ་གསལ་རྒྱབ། (༡༠)

ཁ) གོ་བ་ལེན་ནི་ཐབས་ལམ་ (Inductive Lesson) ལག་ལེན་འཐབ་སྟེ་ འཆར་གཞི་ག་དེ་འབད་བཟོ་ནི་སྟོ། (༡༠)

རི་བ་ལྔ་པ།

ཀ) དཀའ་ངལ་སེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ནང་ལུ་ གདོང་ལེན་ག་ཅི་རང་ཡོད་པ་སྟོ་ ལ་གསལ་བཀོད། (༡༠)

ཁ) འགྲེམས་སྟོན་ཐབས་ལམ་(Demonstration) ནང་ལུ་ འགྲེམས་སྟོན་མ་འབད་བའི་རྟེ་མ་ འགྲེམས་སྟོན་འབད་བའི་སྐབས་ འགྲེམས་སྟོན་ འབད་ཚར་མ་བའི་ཤུལ་ལུ་ ག་ཅིག་རང་འབད་དགོཔ་ཡིན་ན་ ལ་གསལ་འབད་བྲིས། (༡༠)

རི་བ་ ཅུག་པ།

ཀ) ལས་འགལ་ཐབས་ལམ་ (Project Based Learning) གྱི་གོ་རིམ་གསུམ་ བཤད་པ་རྒྱབ་སྟེ་བྲིས། (༡༠)

ཁ) རི་བཀོད་ཐབས་ལམ་ (Questioning Strategy) གྱི་ཁྱད་ཚུལ་ལུ་ ལ་གསལ་འབད་བཀོད། (༡༠)

ཇི་བ་ བདུན་པ།

ཀ) དཀའ་ངལ་སེལ་འཐབ་གྱི་ཐབས་ལམ་ (problem based learning) གྱི་ གོ་རིམ་ལྔ་ བཤད་པ་རྒྱབ་སྟེ་ཁ་གསལ་བཀོད། (ངོས་འཛིན། འཛོལ་ཞིབ། གདམ་འཇུ། ལག་ལེན། བསྐྱར་ཞིབ།) (༡༠)

ཁ) སྦྱང་ལུ་གཙོ་བོ་བཏོན་གྱི་ཐབས་ལམ་ (Activity based teaching)འདི་ ག་དེ་འབད་ལག་ལེན་འཐབ་ནི་ཨིན་ན་གྲིས། (འཛོལ་ཞིབ། བན་རྒྱས་ཅན། བསམ་བཞེད) (Exploratory, Constructive, Expressional) (༡༠)